

Indoortornooi TW3000 2025

Algemeen toernooireglement



Algemeen

1. Dit toernooi wordt ingericht volgens de **reglementen van Voetbal Vlaanderen en KBVB**. Vervangingen tijdens wedstrijden zijn onbeperkt mogelijk.
2. Alle wedstrijden worden gespeeld in sporthal 't Solveld te Tielt-Winge, Ralisweg 17.
3. Er worden per ingeschreven ploeg aangewezen om 6-8 spelers mee te nemen. De leeftijdsgrenzen zoals bepaald door de KBVB en Voetbal Vlaanderen dienen strikt nageleefd te worden.
4. Elke ploeg ontvangt bij aankomst 2 gratis inkomtickets (voor trainer en afgevaardigde).
5. Alle ploegen melden zich ten laatste 30 minuten voor de aanvang van hun eerste wedstrijd aan het secretariaat. Het meegezonden toernooiformulier wordt op voorhand ingevuld en dient afgegeven te worden aan het secretariaat.
6. Algemene informatie en kleedkamer verdeling worden duidelijk gemaakt aan het secretariaat. Na het omkleden worden alle spullen verzameld in de kleine zaal.
7. Indien er twee ploegen met dezelfde kleur outfit tegen elkaar spelen, voorziet de organiserende club hesjes.
8. Opwarmen in beperkte mate mogelijk. Opwarmen ZONDER bal kan ten allen tijde in de kleine zaal. De 5 min rust tussen wedstrijden kan gebruikt worden om kort op het veld zelf op te warmen.
9. Een speler kan tijdens het toernooi slechts uitkomen voor één club, elke speler moet aangesloten zijn bij de KBVB.
10. Alle spelers spelen met aangepast schoeisel voor indoor sporten. De schoenen dienen in propere staat te zijn (liefst met witte zool).
11. Vanaf U10 is er een beker voorzien voor de eindwinnaar. Elke speler krijgt een medaille mee naar huis na afloop van het toernooi. Deze worden uitgedeeld bij de prijsuitreiking. Deze vindt plaats meteen na de laatste wedstrijd.
12. Er wordt geen rangschikking gemaakt voor de categorieën U6 tot en met U9.

13. Voor U10 en U11 wordt de rangschikking als volgt opgemaakt :
- 3 punten bij winst
 - 1 punt bij gelijkspel
 - 0 punten bij verlies
14. Indien meerdere ploegen van een reeks met een gelijke stand eindigen, wordt volgend schema gehanteerd:
- Het doelpuntensaldo
 - Het onderling duel
 - 3 penalty's (eventueel doorgaan tot iemand wint)
15. Het bestuur is niet verantwoordelijk voor gebeurlijke ongevallen, diefstallen of beschadigingen.
16. Bij het niet verschijnen van een ploeg die ingeschreven is voor het toernooi, zal er een boete van 125 € worden opgelegd.
17. De organisatie rekent erop dat iedere speler minstens de helft van het totaal aantal speelminuten speelgelegenheid krijgt. Wij rekenen ook op Fair Play van iedere ploeg en zijn supporters.
18. Alle betwistingen niet voorzien in dit reglement zullen onderzocht worden door de toernooiverantwoordelijken. Tegen hun beslissing is geen verhaal mogelijk.
19. Alle deelnemers van dit toernooi verklaren zich akkoord met dit reglement

Wedstrijd regels

- De U6 spelen in volgende format.
 - Wedstrijden worden 2v2 in halve sporthal gespeeld waar 2 U6 velden van $\pm 10\text{m} \times 18\text{m}$ worden voorzien. Elke wedstrijd duurt 10 minuten.
 - Aan het begin starten alle spelers aan eigen doel en lopen op het fluitsignaal allemaal naar de bal in het midden. In geval van een tegendoelpunt of indien de bal via de achterlijn buiten gaat, tikken de spelers van de andere partij zo snel mogelijk hun eigen doel, waarna de wedstrijd opnieuw hervat wordt.
- De U7 spelen in volgende format.
 - Wedstrijden worden 3v3 in halve sporthal gespeeld waar 2 U7 velden van $\pm 12\text{m} \times 20\text{m}$ worden voorzien. Elke wedstrijd duurt 15 minuten.
 - Aan het begin starten alle spelers aan eigen doel en lopen op het fluitsignaal allemaal naar de bal in het midden. In geval van een tegendoelpunt of indien de bal via de achterlijn buiten gaat, tikken de spelers van de andere partij zo snel mogelijk hun eigen goal waarna de wedstrijd opnieuw hervat wordt.

3. De U8 t.e.m. U11 spelen in volgende format.
 - a. Wedstrijden worden 5v5 in een hele sporthal gespeeld. Afmetingen van een veld zijn 42m x 25m. Elke wedstrijd duurt 15 minuten met uitzondering van de finalewedstrijden die 20 minuten duren.
 - b. Bij start wedstrijd en bij doelpunt wordt de bal vanaf het midden opnieuw in het spel gebracht. De tegenstander houdt een afstand van ten minste 3m.
4. Vanaf U8 zijn hoekschoppen van toepassing. Strafschoppen en gele en rode kaarten zijn niet van toepassing.
5. Indien de bal buiten gaat langs de zijlijn, wordt de bal voor alle leeftijdscategorieën via een intrap of al dribbelend opnieuw in het spel gebracht. De tegenstanders houden hierbij een afstand van minstens 3m.
6. Bij een vrije trap wordt de bal altijd ingetrapt. Een vrije trap is altijd onrechtstreeks. De tegenstanders houden hierbij een afstand van minstens 8m.
7. Een speler die de bal in het spel dribbelt kan rechtstreeks scoren. Een spelers die de bal intrapt kan niet rechtstreeks scoren.
8. Een doelman mag zowel de bal indribbelen als intrappen. Uittrappen vanuit de handen wordt niet toegelaten.
9. Het wisselen van spelers mag gedurende de hele wedstrijd zonder toestemming van de scheidsrechter.

Wij hopen op een aangenaam en sportief tornooi en wensen alle ploegen veel succes!

Sportieve groeten

Het bestuur van TW3000